



PROTEKSI ISI PROPOSAL

Dilarang menyalin, menyimpan, memperbanyak sebagian atau seluruh isi proposal ini dalam bentuk apapun kecuali oleh pengusul dan pengelola administrasi penelitian

PROPOSAL PENELITIAN 2018

ID Proposal: 1daa80b1-1c4b-4d25-a20a-6d870b671617
Rencana Pelaksanaan Penelitian: tahun 2019 s.d. tahun 2019

1. JUDUL PENELITIAN

Aplikasi E-Government Pada Desa Karanganyar Kecamatan Paiton Kabupaten Probolinggo Berbasis WEB

Bidang Fokus RIRN / Bidang Unggulan Perguruan Tinggi	Tema	Topik (jika ada)	Rumpun Bidang Ilmu
Teknologi Informasi dan Komunikasi	Pengembangan sistem/platform berbasis Open Source	Sistem TIK e-Government	Teknik Informatika

Kategori (Kompetitif Nasional/ Desentralisasi/ Penugasan)	Skema Penelitian	Strata (Dasar/ Terapan/ Pengembangan)	SBK (Dasar, Terapan, Pengembangan)	Target Akhir TKT	Lama Penelitian (Tahun)
Penelitian Kompetitif Nasional	Penelitian Dosen Pemula	SBK Riset Pembinaan/Kapasitas	SBK Riset Pembinaan/Kapasitas	3	1

2. IDENTITAS PENGUSUL

Nama, Peran	Perguruan Tinggi/ Institusi	Program Studi/ Bagian	Bidang Tugas	ID Sinta	H-Index
MOH. JASRI Ketua Pengusul	Universitas Nurul Jadid	Teknik Informatika		6111281	0
HONAINAH S.Kom, M.Kom Anggota Pengusul 1	Universitas Nurul Jadid	Teknik Informatika	Mengkoordinasikan penelitian dan penyusunan instrumen	6106526	0

3. MITRA KERJASAMA PENELITIAN (JIKA ADA)

Pelaksanaan penelitian dapat melibatkan mitra kerjasama, yaitu mitra kerjasama dalam melaksanakan penelitian, mitra sebagai calon pengguna hasil penelitian, atau mitra investor

Mitra	Nama Mitra
-------	------------

4. LUARAN DAN TARGET CAPAIAN

Luaran Wajib

Tahun Luaran	Jenis Luaran	Status target capaian (<i>accepted, published, terdaftar atau granted, atau status lainnya</i>)	Keterangan (<i>url dan nama jurnal, penerbit, url paten, keterangan sejenis lainnya</i>)
1	Publikasi Ilmiah Jurnal Nasional Terakreditasi	accepted/published	CIASTECH (CONFERENCE ON INNOVATION AND APPLICATION OF SCIENCE AND TECHNOLOGY)

Luaran Tambahan

Tahun Luaran	Jenis Luaran	Status target capaian (<i>accepted, published, terdaftar atau granted, atau status lainnya</i>)	Keterangan (<i>url dan nama jurnal, penerbit, url paten, keterangan sejenis lainnya</i>)
1	Prosiding dalam pertemuan ilmiah Nasional	sudah terbit/sudah dilaksanakan	CIASTECH (CONFERENCE ON INNOVATION AND APPLICATION OF SCIENCE AND TECHNOLOGY)

5. ANGGARAN

Rencana anggaran biaya PPM mengacu pada PMK yang berlaku dengan besaran minimum dan maksimum sebagaimana diatur pada buku Panduan Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Edisi 12.

Total RAB 1 Tahun Rp. 19,957,000

Tahun 1 Total Rp. 19,957,000

Jenis Pembelanjaan	Item	Satuan	Vol.	Biaya Satuan	Total
BELANJA BARANG NON OPERASIONAL LAINNYA	Jasa Pembuatan Software (Aplikasi E-Government)	Paket	1.00	1,540,000	1,540,000
BELANJA BARANG NON OPERASIONAL LAINNYA	Sewa LCD	Kali	6.00	200,000	1,200,000
BELANJA BAHAN	Catridge Warna	Buah	1.00	300,000	300,000
BELANJA BAHAN	Catridge Hitam	Buah	1.00	250,000	250,000
BELANJA BAHAN	Tinta	Buah	5.00	75,000	375,000
BELANJA BAHAN	X-banner	Buah	1.00	225,000	225,000
BELANJA BAHAN	Poster	Buah	1.00	250,000	250,000
BELANJA BAHAN	Paket Internet (Wifi)	Bulan	12.00	250,000	3,000,000
BELANJA BAHAN	Foto copy Proposal	Bendel	4.00	100,000	400,000
BELANJA BAHAN	Foto copy Laporan Kemajuan	Bendel	4.00	100,000	400,000
BELANJA BAHAN	Foto Copy Laporan Akhir	Bendel	4.00	100,000	400,000
BELANJA BAHAN	Pembayaran Seminar (CIASTECH)	Item	1.00	450,000	450,000
BELANJA BAHAN	Prosiding	Item	2.00	200,000	400,000
BELANJA BAHAN	Hardisk External	Buah	1.00	475,000	475,000
BELANJA BAHAN	Laptop (Asus X 455L)	Buah	1.00	3,500,000	3,500,000
BELANJA BAHAN	Flasdisk & kabel data	Item	2.00	50,000	100,000
BELANJA BAHAN	Konsumsi Rapat Koordinasi	Orang	5.00	40,000	200,000

Jenis Pembelian	Item	Satuan	Vol.	Biaya Satuan	Total
	ke-1				
BELANJA BAHAN	Konsumsi Rapat Koordinasi ke-2	Orang	5.00	40,000	200,000
BELANJA BAHAN	Konsumsi Rapat Koordinasi ke-3	Orang	5.00	40,000	200,000
BELANJA BAHAN	Konsumsi Rapat konsep software	Orang	5.00	40,000	200,000
BELANJA BAHAN	Konsumsi kegiatan Demo Software ke-1	Orang	5.00	40,000	200,000
BELANJA BAHAN	Konsumsi kegiatan Demo Software ke-2	Orang	5.00	40,000	200,000
BELANJA BAHAN	ATK	Item	10.00	150,000	1,500,000
BELANJA BAHAN	Foto Copy Literatur Data	Bendel	4.00	200,000	800,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Akomodasi Rapat Koordinasi ke-1	Orang	2.00	228,000	456,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Akomodasi Rapat Koordinasi ke-2	Orang	2.00	228,000	456,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Akomodasi Rapat Koordinasi ke-3	Orang	2.00	228,000	456,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Akomodasi Rapat konsep software	Orang	2.00	228,000	456,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Akomodasi kegiatan Demo Software ke-1	Orang	2.00	228,000	456,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Akomodasi kegiatan Demo Software ke-2	Orang	2.00	228,000	456,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Akomodasi Seminar Nasional	Orang	2.00	228,000	456,000

RINGKASAN

Pemerintahan desa merupakan salah satu pemerintahan yang bertugas mengatur, mengelola sumber daya dalam pemerintahan di tingkat desa dan mempunyai kewajiban untuk penyelenggaraan administrasi kependudukan sebagai bentuk pelayanan terhadap masyarakat. Pendaftaran dan pendataan penduduk merupakan sub-sub pilar dari administrasi kependudukan perlu ditata dengan sebaik-baiknya agar dapat memberikan manfaat dalam perbaikan pemerintahan dan pembangunan desa. Desa Karanganyar Kecamatan Paiton selama ini mempunyai sistem informasi masih dalam bentuk *konvensional* yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel* dan *Microsoft word* serta ada pula yang sebagian data masih ditulis dalam buku yang memang ada sejak sebelumnya, maka dengan sistem yang masih manual seperti itu sehingga terdapat beberapa kendala sehingga memperlambat dalam proses penambahan, perubahan maupun penghapusan data serta proses pendataan penduduk lainnya. Untuk itu perlu dibuatlah aplikasi *E-Government* yang dapat membantu dalam pembuatan laporan pendataan penduduk Desa Karanganyar serta dapat meminimalkan kesalahan data yang dimasukkan dapat disimpan kedalam database berbasis *web*.

Tujuan dari penelitian ini adalah dengan adanya aplikasi *e-Government* masyarakat desa Karanganyar dapat memperoleh informasi dalam pelayanan KK (Kartu Keluarga) dan KTP (Kartu Tanda Penduduk) serta Pendaftaran UKM (Usaha Kecil Menengah) yang lebih efektif dan efisien sehingga bisa memberikan pelayanan servis yang lebih baik kepada masyarakat.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini metode kuantitatif yaitu observasi, wawancara serta literatur selanjutnya metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *waterfall*. Sedangkan hasil dari penelitian ini yaitu menghasilkan aplikasi *E-Government* berbasis *Web* sehingga dapat meningkatkan pelayanan publik khususnya di Desa Karanganyar Kecamatan Paiton Kabupaten Probolinggo.

Kata kunci : Electronic, Government, Pelayanan, Publik, Desa Karanganyar

1. LATAR BELAKANG

1.1 Latar Belakang Masalah

Pemerintahan desa merupakan salah satu pemerintahan yang bertugas mengatur, mengelola sumber daya dalam pemerintahan di tingkat desa dan mempunyai kewajiban untuk penyelenggaraan administrasi kependudukan sebagai bentuk pelayanan terhadap masyarakat. Pendaftaran dan pendataan penduduk merupakan sub-sub pilar dari administrasi kependudukan perlu ditata dengan sebaik-baiknya agar dapat memberikan manfaat dalam perbaikan pemerintahan dan pembangunan. Dengan perubahan strategis dan kemajuan teknologi mendorong aparat pemerintah untuk perbaikan pelayanan yang lebih baik. Menurut Clay G. Weslatt [1] dalam website, *E-Government* adalah menggunakan teknologi informasi dan komunikasi untuk mempromosikan pemerintah yang lebih efisien dan penekanan biaya yang efektif, kemudian fasilitas layanan terhadap masyarakat umum dan membuat pemerintah lebih bertanggung jawab kepada masyarakat.

Berdasarkan penelitian, Desa Karanganyar Kecamatan Paiton selama ini mempunyai sistem informasi masih dalam bentuk *konvensional* yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel* dan *Microsoft word* serta ada pula yang sebagian data masih ditulis dalam buku yang memang ada sejak sebelumnya, maka dengan sistem yang masih manual seperti itu sehingga terdapat beberapa kendala sehingga memperlambat dalam proses penambahan, perubahan maupun penghapusan data serta proses pendataan penduduk lainnya. Selain itu penyimpanan datanya masih dalam bentuk berkas-berkas sehingga memperlambat dalam pengaksesan data. Permasalahan juga muncul seiring berkembangnya kreatifitas masyarakat yang tidak ditindak lanjuti sehingga penduduk di desa Karanganyar tidak dapat menyalurkan kreatifitas tersebut. Dengan adanya *E-Government* ini penduduk atau masyarakat dapat menyalurkan kreatifitas dan data tersebut kemudian diolah oleh petugas agar kreatifitas itu menjadi berkembang. Sehingga dalam waktu yang singkat pembuatan laporan pendataan penduduk tersebut diatas dapat meminimalkan kesalahan serta data yang dimasukkan dapat disimpan kedalam database *web*.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Sebelumnya

Edy Susena, S.Kom, M.Kom, Dewi Amelia Lestari, S.Kom, MM [2] dalam penelitiannya Efektifitas penerapan *electronic government* terhadap pelayanan publik dikabupaten sragen. Pemerintah Kabupaten Sragen mulai mengembangkan konsep e-Government mulai tahun 2002, dengan mengacu pada visi “Mewujudkan Sragen sebagai Kabupaten Cerdas (Smart Regency)”, Dengan semangat itulah Kabupaten Sragen telah membangun infrastruktur jaringan online sampai ke tingkat desa. Hipotesis yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah dengan penerapan E-Government maka akan meningkatkan pelayanan terhadap publik khususnya masyarakat Sragen. Sedangkan tujuan dari penelitian yang akan dilakukan ini adalah: untuk mengetahui tingkat efektifitas penerapan *electronic Government* di kabupaten Sragen terhadap pelayanan publik. Dengan menerapkan sistem *online*, banyak manfaat yang didapatkan antara lain menghemat biaya, karena proses pengiriman data dilakukan secara online. Sistem ini juga bisa digunakan untuk mengakses internet dengan akses *download/upload* file yang lebih cepat. Melihat kondisi *infrastruktur* yang begitu memadai dan berjalan dengan baik, serta sudah adanya *e-Government* yang berjalan perlu kiranya fasilitas ini dimanfaatkan dan diperlukannya pengembangan sistem yang sudah ada seoptimal mungkin dengan melakukan hal-hal apa yang perlu dikembangkan melalui *infrastruktur* ini.

Erick S. Holle [3] dalam penelitiannya Pelayanan Publik Melalui Electronic Government : Upaya Meminimalisir Praktek Maladministrasi Dalam Meningkatkan Public Service. Pemerintahan di seluruh dunia pada saat ini menghadapi "tekanan" dari berbagai pihak untuk meningkatkan kualitas pelayanan publik dan meningkatkan partisipasi aktif dalam pemberian informasi bagi masyarakat serta dituntut untuk lebih efektif. Hal tersebut menyebabkan *e-Government* atau pemerintahan berbasis elektronik semakin berperan penting bagi semua pengambil keputusan. Pemerintah Tradisional (*traditional government*) yang identik dengan *paper-based administration* mulai ditinggalkan. Transformasi *traditional government* menjadi *electronic government (e-Government)* menjadi salah satu isu kebijakan publik yang hangat dibicarakan saat ini. Di Indonesia *e-Government* baru dimulai dengan inisiatif yang dicanangkan beberapa tahun lalu. Pelaksanaan *public service* sebagai hak-hak sosial dasar masyarakat di dalam realita masih banyak hambatan atau penyimpangan. Sering terjadi penyimpangan-penyimpangan dan bahkan kasus-kasus maladministrasi, dan KKN yang bisa berakibat yuridis pada pengenaan sanksi pidana.

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Pengertian *E-government*

Menurut Janet Caldw mendefinisikan *E-Government* bukanlah sebuah perubahan secara fundamental yang berjangka pendek pada pemerintahan dan pemerintahan dan bukan pula sebagai awal dari permulaan era industriliasi. Artinya adalah bahwa *e-government* merupakan sebuah modernisasi pemanfaatan teknologi yang secara garis bukan sebuah perubahan yang sangat mendasar didalam sebuah tata pemerintahan yang dipastikan akan berjalan dalam jangka panjang dan bukan pula membuktikan bahwa ini merupakan awal dari sebuah proses pertumbuhan dan perubahan sosial.[4]

Dan pemerintah pun dalam Inpres No.3 Tahun 2003 tentang kebijakan dan strategi nasional pengembangan *e-government* menjelaskan bahwa pengembangan *e-government* merupakan upaya untuk mengembangkan penyelenggaraan pemerintahan yang berbasis elektronik, dalam rangka meningkatkan kualitas layanan publik secara efektif dan efisien. Melalui pengembangan *e-government* dilakukan penataan sistem manajemen dan proses kerja dilingkungan pemerintah dengan mengoptimasikan pemanfaatan teknologi informasi. Inpres ini menginstruksikan agar tiap instansi pemerintah melakukan perumusan strategi/*action plan* untuk lingkungan instansinya masing-masing.

Menurut Kepmen PAN & RB No.11 Tahun 2011, tentang kriteria dan ukuran keberhasilan reformasi birokrasi, salah satukriteria keberhasilan reformasi birokrasi adalah adanya pengembangan *e-government* pada masing - masing Kementerian/Lembaga dan Pemerintah Daerah. Didalam hal ini *e-government* yang diselenggarakan Kementerian Komunikasi dan Informatika yang bertujuan :

- a. Menyediakan acuan bagi pengembangan dan pemanfaatan TIK di lingkungan pemerintah.
- b. Memberikan dorongan bagi peningkatan TIK di lingkungan pemerintah melalui evaluasi yang utuh, seimbang, dan obyektif.
- c. Melihat peta kondisi pemanfaatan TIK dilingkungan pemerintah secara nasional.

2.2.2 Tahapan – Tahapan *E-Government*

Terdapat pula pengertian yang didasarkan pada tingkatan atau tahapan dalam pengembangan aplikasi *E-Government*. Agarwal membagi pengertian *E-Government* ke dalam lima tingkatan berdasarkan tahapan, yang semakin tinggi tingkatannya, semakin kompleks permasalahan yang akan dihadapi.

1. Tingkatan yang paling awal adalah *E-Government* dapat pula untuk menunjukkan wajah pemerintah yang baik dan menyembunyikan kompleksitasnya. Hal ini ditandai dengan munculnya berbagai *website* yang menarik pada hampir semua institusi pemerintah. Pada dasarnya, *E-Government* pada tingkat awal ini masih bersifat menginformasikan tentang apa dan siapa yang berada di dalam institusi tersebut. Dengan kata lain, informasi yang diberikan kepada masyarakat luas, masih bersifat satu arah. Kondisi *E-Government* yang masih berada pada tahap awal ini belum bisa digunakan untuk membentuk suatu pemerintahan dengan *Good Governance*.
2. Tingkatan Keduadari *E-Government*, yang ditandai dengan adanya transaksi dan interaksi secara *online* antar institusi pemerintah dengan masyarakat. Dan dengan kata lain komunikasi dua arah antara pemerintah dan masyarakat sudah terjalin secara *online*.
3. Tingkatan ketiga dari *E-Government*, memerlukan sebuah kerja sama (kolaborasi) secara *online* antar institusi pemerintah dan masyarakat
4. Tingkatan keempat dari *E-Government* bukan lagi hanya memerlukan kerja sama antar institusi dengan masyarakat atau publik, tetapi menyangkut hal teknis yang semakin kompleks. Misal: hanya mengumpulkan cukup sekali saja informasi mengenai masyarakatnya dan memasukkannya didalam *database* sehingga tersimpan secara otomatis.
5. Level kelima, pada level ini pemerintah telah memberikan dan menyediakan informasi sesuai dengan kebutuhan sehingga masyarakat atau publik seperti raja yang dilayani oleh pemerintah.

2.2.3 Model *E-Government*

Didalam penerapannya *e-government* memiliki model yang dinilai stretegis ketika hendak diterapkan menurut Richardus Eko [5] ada empat model relasi penyampaian *e-government* kepada publik yang berkembang yaitu:

1. *Government-to-Citizen* atau *Government-to-Citizen (G2C)*

Yaitu dimana pemerintah membangun dan menerapkan berbagai teknologi informasi dengan tujuan utama memperbaiki hubungannya dengan masyarakat/publik. Atau dengan kata lain penyampaian layanan publik dan informasi satu arah oleh pemerintah ke masyarakat.

2. *Government-to-Business (G2B)*

Merupakan kegiatan transaksi elektronik dimana pemerintahan menyediakan berbagai informasi yang dibutuhkan bagi kalangan bisnis untuk berinteraksi dengan pemerintah hal ini bisa informasi yang tertera didalam sebuah *website* yang dimiliki oleh pemerintah dan kalangan bisnisnya.

3. ***Government-to-Government (G2G)***

Memungkinkan komunikasi dan pertukaran informasi secara online antar departemen pemerintahan melalui basis data yang terintegrasi misal hubungan administrasi antara kantor-kantor pemerintah setempat dengan sejumlah kedutaan-kedutaan besar atau konsulat jenderal untuk membantu penyediaan data dan informasi akurat yang dibutuhkan oleh para warga negara asing yang sedang berada di tanah air .

4. ***Government to Employees***

Aplikasi *e-government* yang juga diperuntukkan untuk meningkatkan kinerja dan kesejahteraan para pegawai negeri atau kasryan pemerintahan yang bekerja di sejumlah institusi sebagai pelayan masyarakat atau publik misal : Sistem pengembangan karir pegawai pemerintah yang selain bertujuan untuk meyakinkan adanya perbaikan kualitas sumber daya manusia, diperlukan juga sebagai penunjang proses mutasi, rotasi, demosi, dan promosi seluruh karyawan pemerintahan.

Dengan adanya model relasi penyampaian *e-government* yang telah berkembang dimasyarakat, ini membuktikan bahwa ternyata *e-government* itu sendiri telah berkontribusi didalam meningkatkan kualitas pelayanan dan penyelenggaraan pemerintahan dalam sebuah negara.

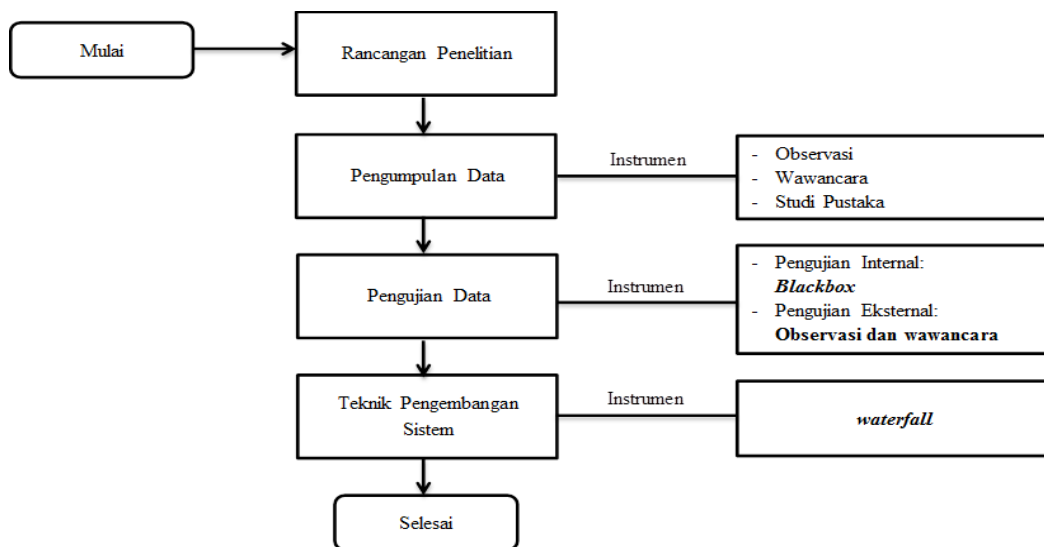
2.3 Website

Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah *website* biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Jadi dapat dikatakan bahwa, pengertian website adalah kumpulan halaman-halaman. Yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman website dengan halaman website lainnya disebut dengan *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext*.

3. METODE

3.1 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif dan metode pengembangan untuk mengumpulkan data dimana data tersebut diperoleh dengan melakukan pendekatan induktif yang menggunakan riset Penelitian ini juga menggunakan metode *Waterfall* untuk pengembangan sistemnya. Rancangan penelitian dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3.1. Rancangan Penelitian

1. Rancangan Penelitian

Adapun rancangan penelitian ini terdiri dari : pengumpulan data dengan instrumen observasi, wawancara dan studi pustaka. Sedangkan pengujian data dengan instrumen pengujian internal (Blac box) serta pengujian Eksternal untuk teknik pengembangan sistem dengan menggunakan metode waterfall rancangan ini dapat dilakukan sesuai dengan pengamatan semua objek yang diteliti serta mengungkapkan semua fakta yang ada pada saat penelitian berlangsung.

2. Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

a. Observasi

Dari observasi yang dilakukan di kantor Desa Karanganyar Kecamatan Paiton didapatkan bahwa Desa Karanganyar selama ini mempunyai sistem informasi yang masih berbentuk manual yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel* dan *Microsoft*

word serta ada juga sebagian data yang masih dalam bentuk tulisan, serta perubahan maupun penghapusan data dan proses pendataan penduduk lainnya yang kurang efisien dan memerlukan waktu yang banyak. Disamping itu dalam penyimpanan data masih dalam bentuk berkas-berkas dan mengakibatkan keterlambatan dalam pengaksesan data.

b. Wawancara

Pengumpulan data informasi dilakukan dengan cara wawancara secara langsung bersama Bapak Emmat selaku kepala Desa Karanganyar Kecamatan Paiton Kabupaten Probolinggo.

c. Studi Pustaka

Referensi ini dapat di cari dari buku, jurnal, artikel, laporan penelitian, dan situs internet. Hasil dari studi literatur ini adalah terkoleksinya referensi yang relevean.

3. Pengujian Data (Sistem)

Pengujian data merupakan pengujian terhadap program yang nantinya akan dibuat. Adapun yang terlibat di dalam sistem ini yaitu Perangkat Desa atau petugas selaku mengatur administrasi kependudukan dan Masyarakat agar bisa berinteraksi dengan sistem, untuk melakukan pengujian pada program tersebut peneliti lebih menekankan pada pengujian secara *Black Box*, karena dalam pengujian berdasarkan apa yang dilihat dan fokus terhadap fungsionalitas dan *output*.

4. Teknik Pengembangan Sistem

Model ini dikenal sebagai “model air terjun“ atau siklus hidup perangkat lunak .Tahap-tahap utama dari model ini memetakan kegiatan-kegiatan pengembangan dasar yaitu:

1. Analisis dan Definisi Persyaratan : Pelayanan, batasan dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem.
2. Perancangan sistem dan perangkat lunak : Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.
3. Implementasi dan Pengujian Unit

Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.

3.2. Penarikan Kesimpulan dan Saran

Penarikan kesimpulan merupakan tahap akhir dari metodologi penelitian ini. Pada tahap ini ditarik kesimpulan mengenai apa yang sudah dilakukan dan dicapai dalam pelaksanaan penelitian. Kesimpulan ditarik dari hasil-hasil pengujian dalam penelitian yang dibahas. Kesimpulan diharapkan dapat menjawab rumusan masalah dan tujuan penelitian.

3.3. Indikator Pencapaian Dan Target Luaran

A. Indikator Pencapaian

Indikator pencapaian dalam penelitian ini yaitu dengan pembuatan aplikasi TIK *E-Government* dimana bisa membantu petugas Desa dalam merekap data masyarakat dan untuk pengajuan Kartu Keluarga (KK), Kartu Tanda Penduduk (KTP) serta pengolahan data pengajuan Usaha Kecil Menengah (UKM) di Desa Karanganyar Kecamatan Paiton Kabupaten Probolinggo lebih cepat dan efisien. Untuk pengukuran Tingkat Kesiapan Teknologi (TKT) saat ini berada pada tingkat 2 dan target akhir TKT pada tingkat 3.

B. Target Luaran

Target Luaran penelitian ini yaitu publikasi ilmiah dalam jurnal Nasional tidak terakreditasi dan mengikuti Seminar Nasional.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rosalinda Fita D, (2012), Rancang Bangun Sistem Informasi Website Desa Sidodadi Paiton Probolinggo Menggunakan PHP Dan MySQL”. Jurnal Informatika
- [2] Edy Susena, S.Kom, M.Kom, Dewi Amelia Lestari, S.Kom, MM, Efektifitas penerapan electronic government terhadap pelayanan publik dikabupaten sragen, Jurnal SAINSTECH Politeknik Indonusa Surakarta ISSN : 2355-5009 Volume 2 Nomer 6 Desember 2016,
- [3] *Erick S. Holle*, Pelayanan Publik Melalui Electronic Government : Upaya Meminimalisir Praktek Maladministrasi Dalam Meningkatkan Public Service, Jurnal Sasi Vol.17 No.3 Bulan Juli-September 2011
- [4] Joko Tri Nugraha, e-Government Dan Peayanan Publik (Studi Tentang Elemen Sukses Pengembangan E-Giverment Di Pemerintah Kabupaten Sleman) JURNAL KOMUNIKASI DAN KAJIAN MEDIA VOLUME 2, NOMOR 1, April 2018: 32-42
- [5] Riyanto. (2014). *Membuat Sendiri Aplikasi Web Store dengan PHP, JQuery & Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.

LAMPIRAN 1. BIODATA PENGUSUL

A. BIODATA KETUA PENGUSUL

Nama	MOH. JASRI S.Kom, M.Kom
NIDN/NIDK	0726068603
Pangkat/Jabatan	-/Tidak Punya
E-mail	jasriahyak@gmail.com
ID Sinta	6111281
h-Index	0

Publikasi di Jurnal Internasional terindeks

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Publikasi di Jurnal Nasional Terakreditasi Peringkat 1 dan 2

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
1	Analisis Pemilihan Algoritma Klasifikasi terbaik dengan studi kasus dalam penentuan Bidang Minat dan bakat santri pada usia 13-15 Di Pondok Pesantren Nurul Jadid	first author	Jurnal JIT, 2017, 1, 1, 2548-8686	http://jurnal.poltek

Prosiding seminar/konverensi internasional terindeks

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
1	RANCANG BANGUN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN SHOLAT FARDHU BERBASIS FLASH	first author	Prosiding SENIATI, 2017, 3, , 2085-4218	https://scholar.goog
2	SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN SAMPAH DI PONDOK PESANTREN NURUL JADID	co-author	Prosiding SENIATI, 2017, 3, , 2085-4218	https://scholar.goog
3	SISTEM INFORMASI KLAIM RAWAT JALAN PT. PJB UBJ O&M PLTU PAITON BERBASIS WEB	co-author	Prosiding SENIATI, 2016, 8, , 2085-2347	https://scholar.goog
4	Perancangan Membuat Kerajinan Tangan Ibu-ibu PKK Dari Limbah Plastik	co-author	Prosiding SENIATI, 2016, 8, , 2085-2347	https://scholar.goog

	Dengan Adobe Flash			
5	APLIKASI KAMUS ISTILAH KOMPUTER PADA PERANGKAT MOBILE BERBASIS ANDROID	co-author	Prosiding SENIATI, 2017, 8, , 2085-2347	https://scholar.goog
6	KLASIFIKASI PENYAKIT DIABETES MELLITUS TIPE 2 DENGAN METODE Algoritma C4. 5 (Studi Kasus: Rumah Sakit Waluyoajati Kraksaan Probolinggo)	first author	Prosiding SNATIF, 2017, 4, , 978-602-1180-50-1	https://scholar.goog

Buku

No	Judul Buku	Tahun Penerbitan	ISBN	Penerbit	URL (jika ada)
----	------------	------------------	------	----------	----------------

Perolehan KI

No	Judul KI	Tahun Perolehan	Jenis KI	Nomor	Status KI (terdaftar/granted)	URL (jika ada)
----	----------	-----------------	----------	-------	-------------------------------	----------------

B. ANGGOTA PENGUSUL 1

Nama	HONAINAH S.Kom, M.Kom
NIDN/NIDK	0724078503
Pangkat/Jabatan	-/Tidak Punya
E-mail	naina@gmail.com
ID Sinta	6106526
h-Index	0

Publikasi di Jurnal Internasional terindeks

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Publikasi di Jurnal Nasional Terakreditasi Peringkat 1 dan 2

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Prosiding seminar/konferensi internasional terindeks

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
1	APLIKASI E-KATALOG PADA PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH PROBOLINGGO BERBASIS ANDROID	first author	CIASTECH 2018, 2018, 01, 01, 2622-1276	http://publishing-wi

Buku

No	Judul Buku	Tahun Penerbitan	ISBN	Penerbit	URL (jika ada)
----	------------	------------------	------	----------	----------------

Perolehan KI

No	Judul KI	Tahun Perolehan	Jenis KI	Nomor	Status KI (terdaftar/granted)	URL (jika ada)
----	----------	-----------------	----------	-------	-------------------------------	----------------

LAMPIRAN 3. BUKTI PEROLEHAN KI

PERSETUJUAN USULAN

Tanggal Pengiriman	Tanggal Persetujuan	Nama Pimpinan Pemberi Persetujuan	Sebutan Jabatan Unit	Nama Unit Lembaga Pengusul
4 Oktober 2018	5 Oktober 2018	ACHMAD FAWAID S.S., M.A.	ACHMAD FAWAID, M.A., M.A.	Lembaga Penerbitan, Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat